**Алгоритм по шагам функции napravl()**

(функция определения направления поездки)

1. Начало алгоритма.
2. Объявление и инициализация переменных:

Вх:

int index1 – индекс города, из которого едет пользователь.

int index2 – индекс ближайшего города-пересадки (если существует).

int end – индекс города, в который едет пользователь.

int num – количество пересадок на маршруте.

struct s1\* info – массив структур с информацией о всех городах.

Промеж:

int dist1 = info[index1].Dist – расстояние до начального города.

int dist2 – расстояние до конечного города или до ближайшего города-пересадки.

int napravl – переменная для хранения направления поездки (если napravl = 1, то поездка от центра, если napravl = 0, то поездка к центру).

Вых:

int napravl – переменная направления поездки (если napravl = 1, то поездка от центра, если napravl = 0, то поездка к центру).

1. Если num == 0, то второе расстояние принимаем равным расстоянию до города, в который едет пользователь (dist2 = info[end].Dist).
2. Иначе второе расстояние принимаем равным расстоянию до города, в который едет пользователь (dist2 = info[end].Dist).
3. Если (dist1 – dist2) < 0, то napravl = 1, то есть поездка от центра, иначе napravl = 0, то есть поездка к центру.
4. Возвращаем napravl.
5. Конец алгоритма.